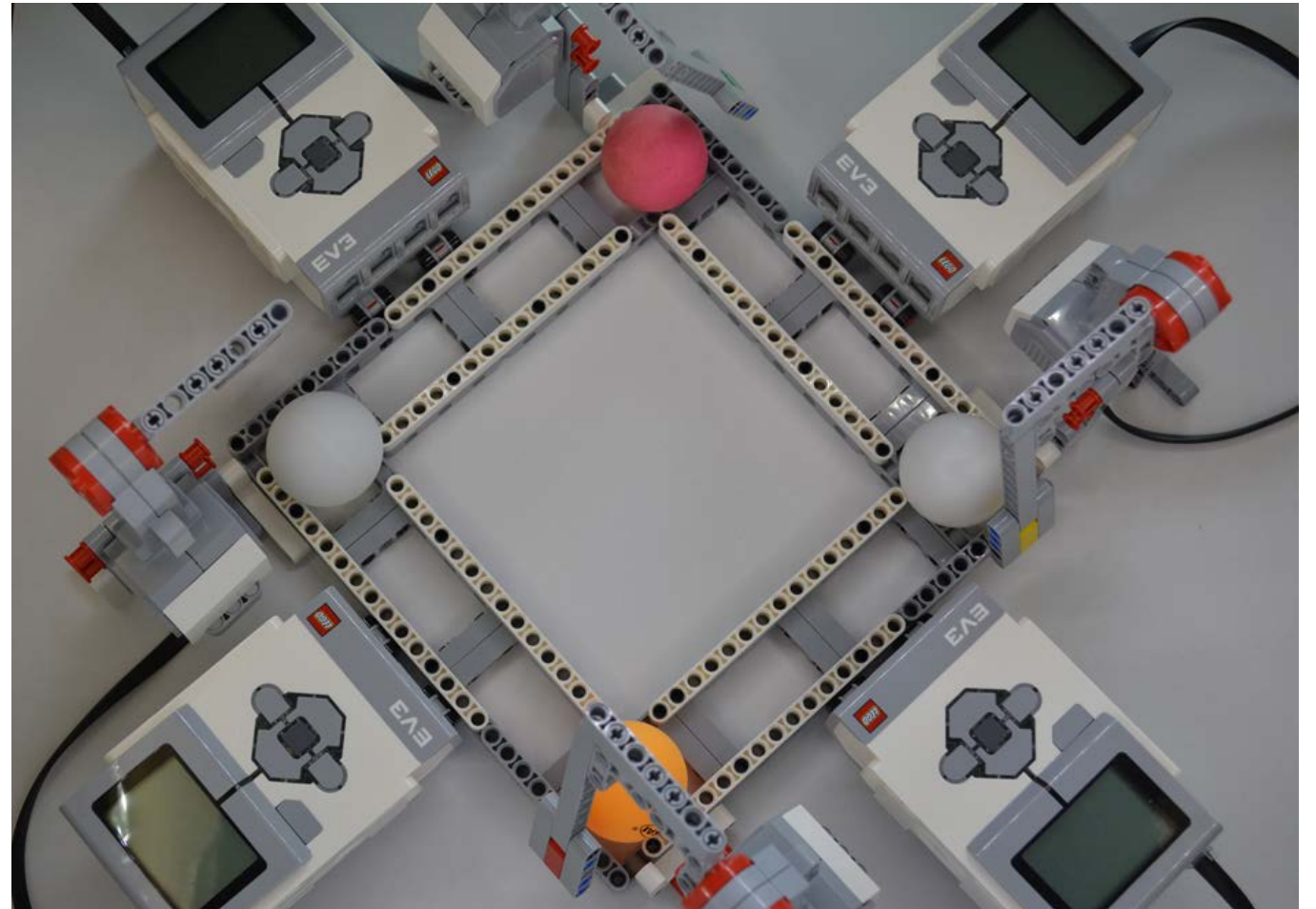
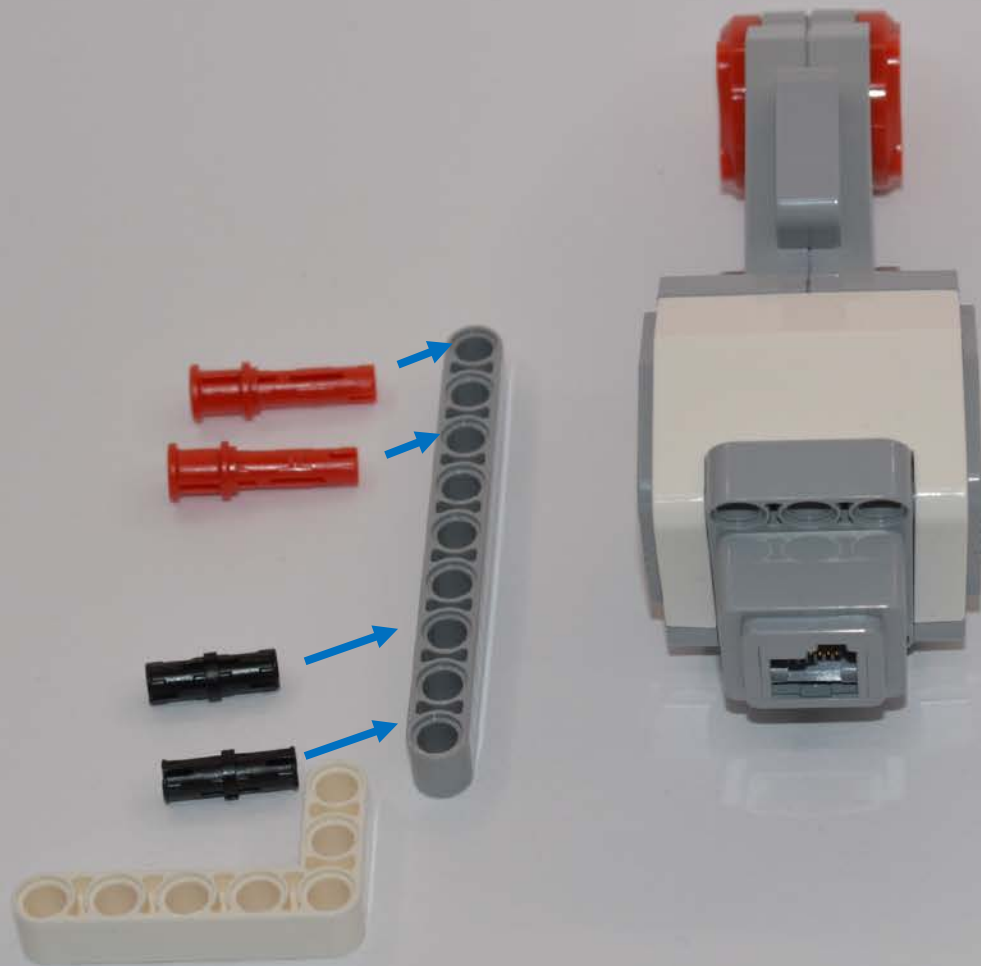
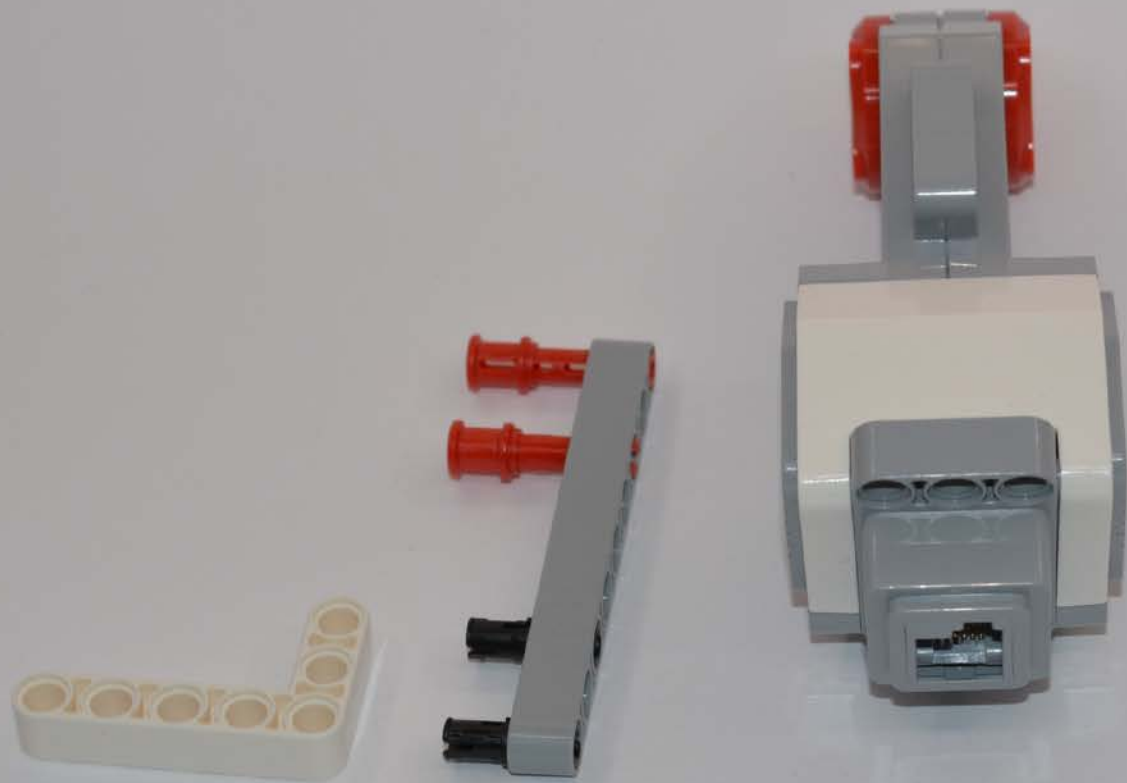


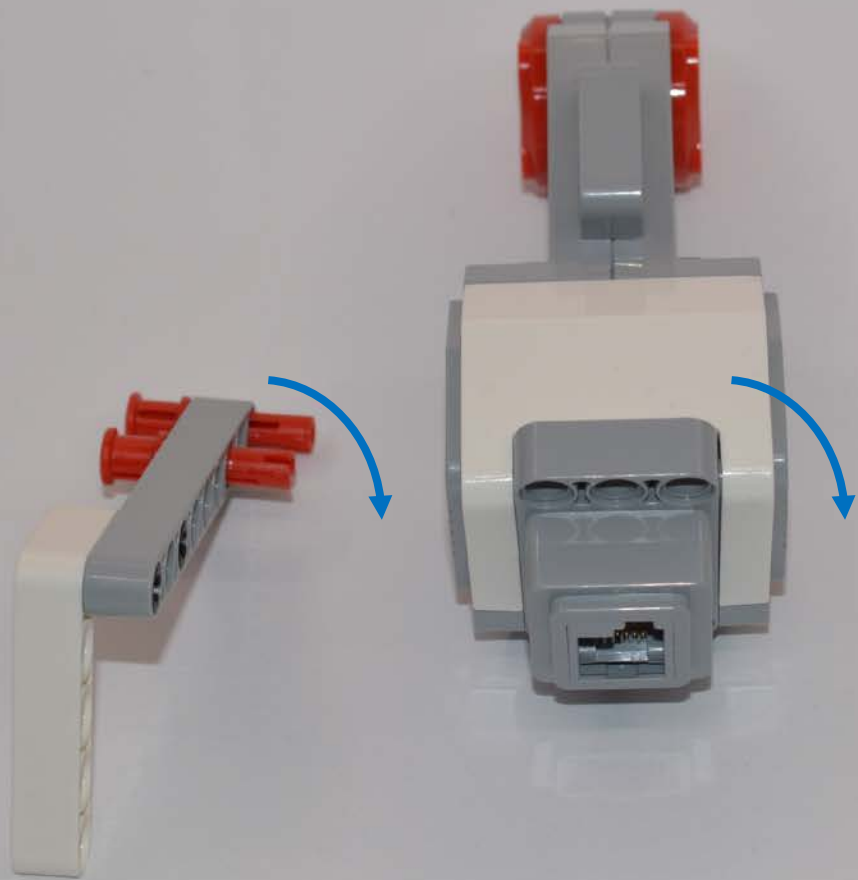
Συνεργαζόμενα Mini golf

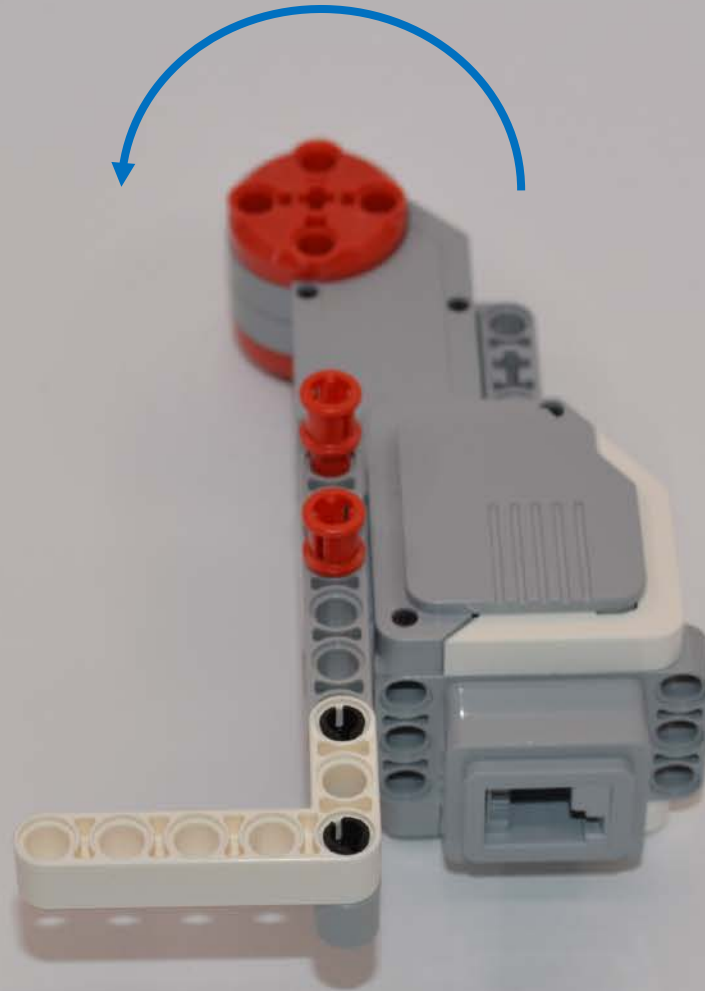


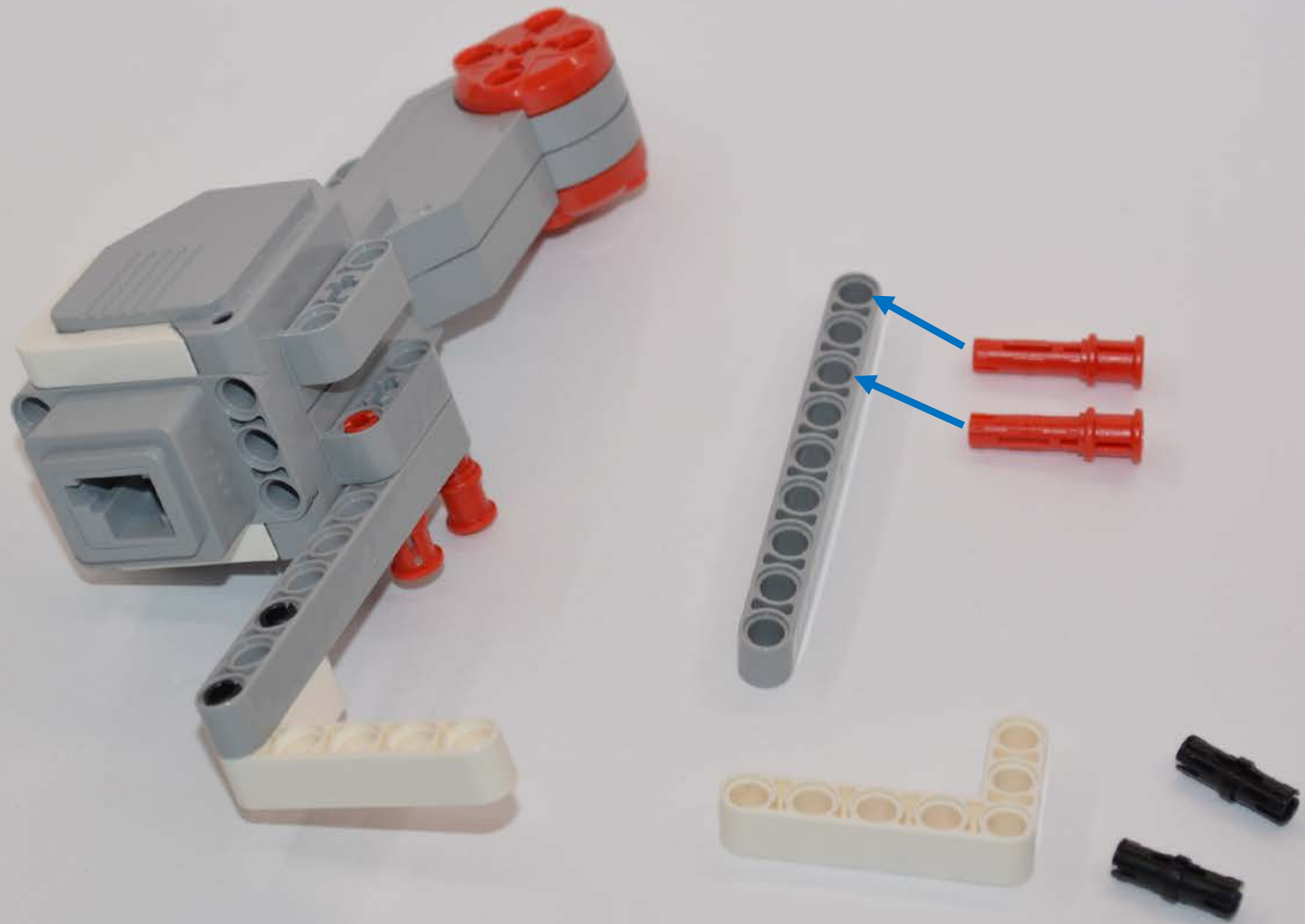


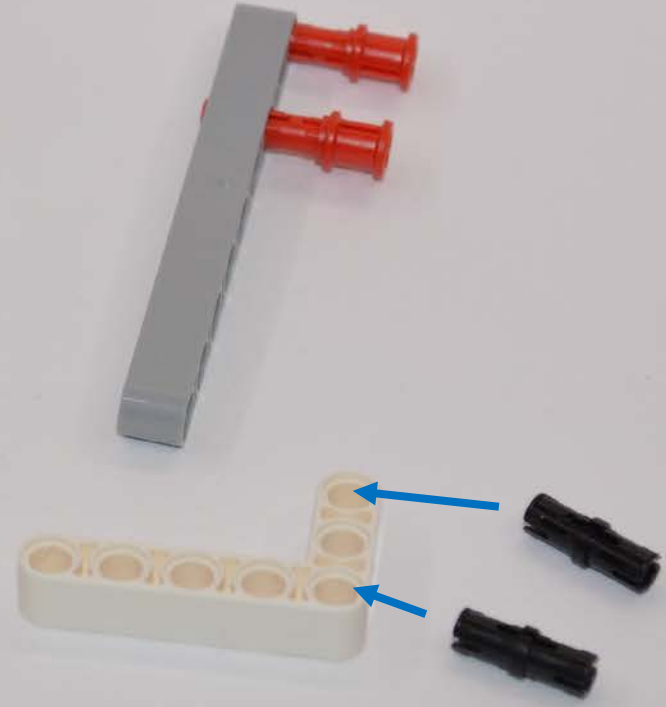


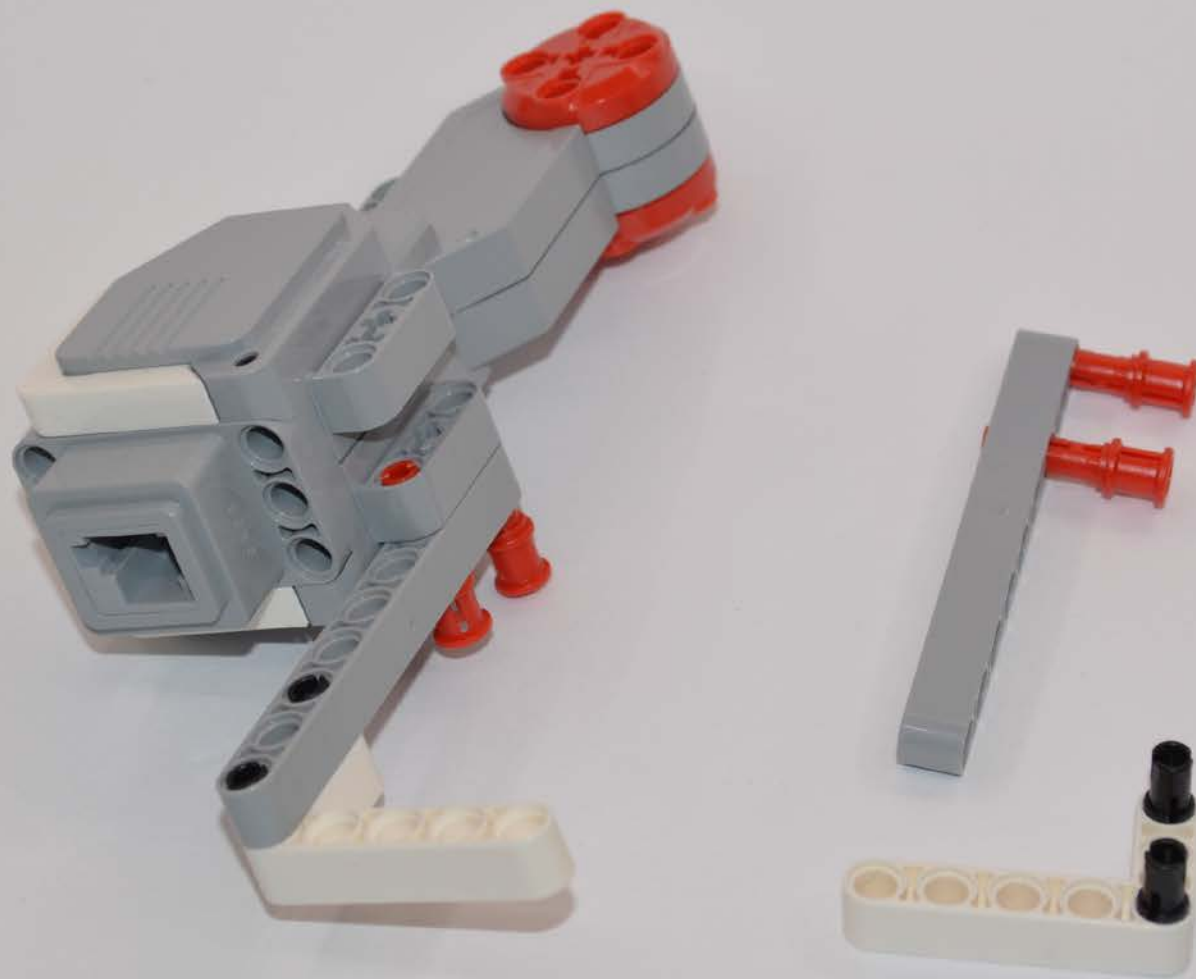


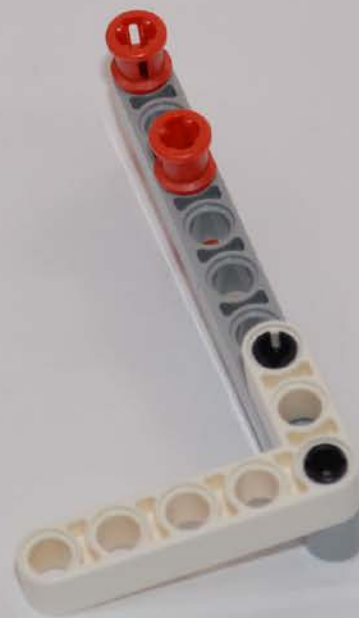
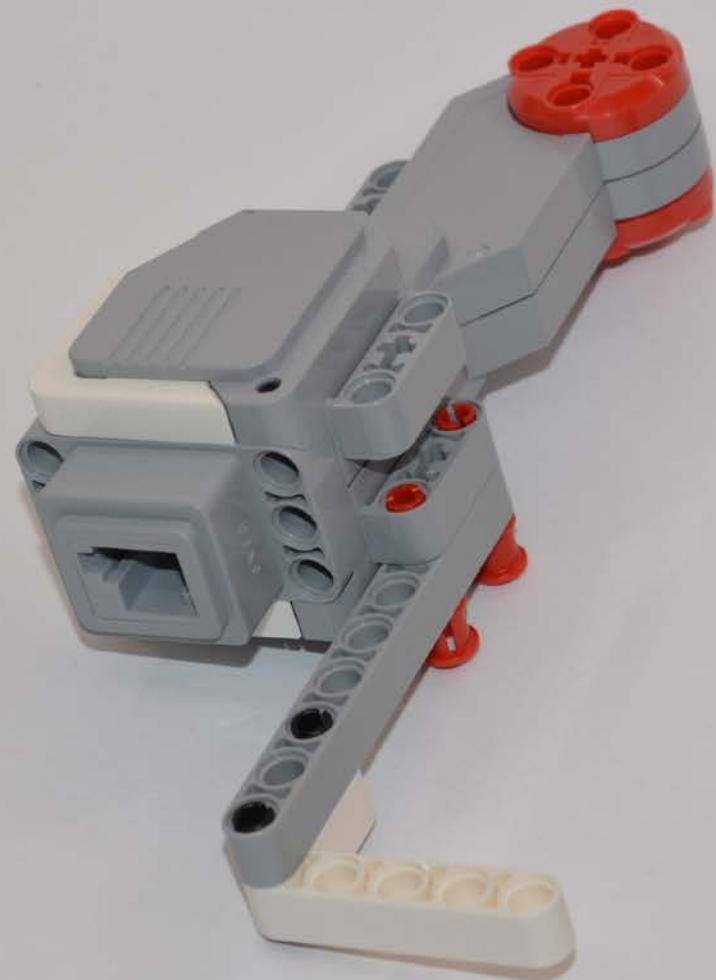


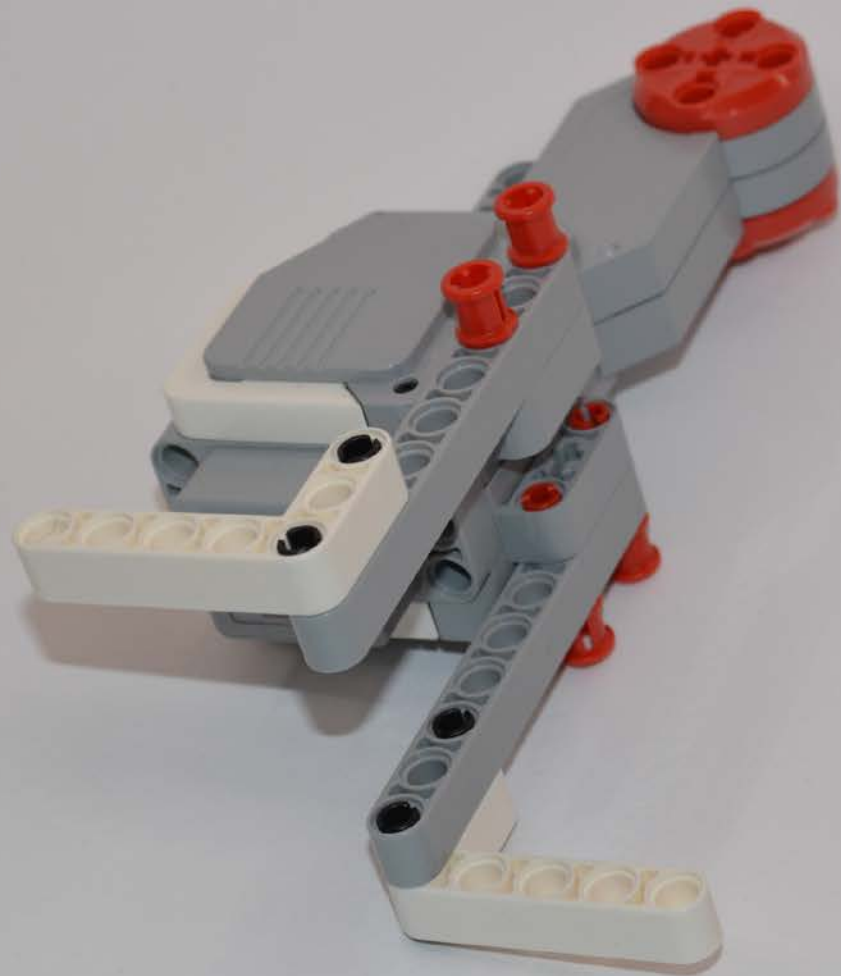


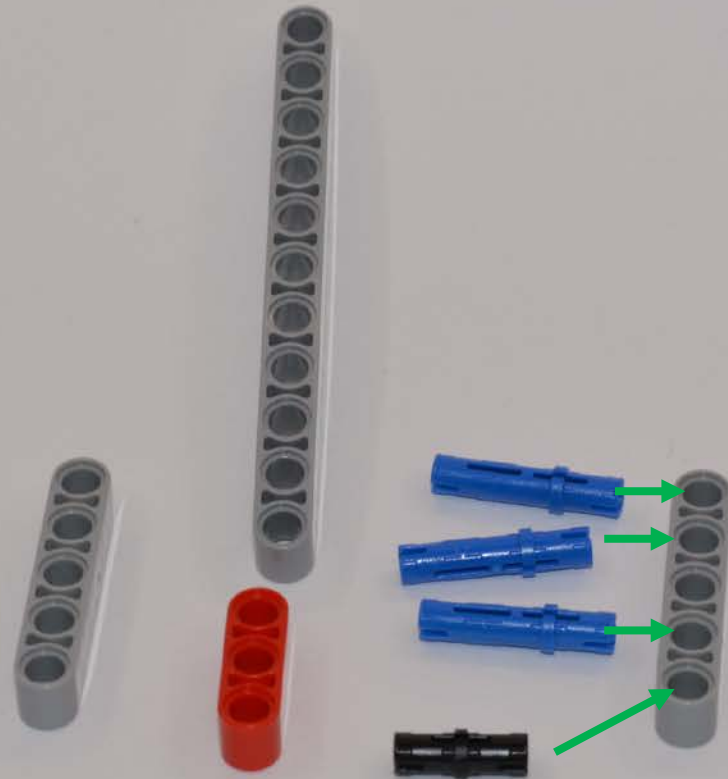


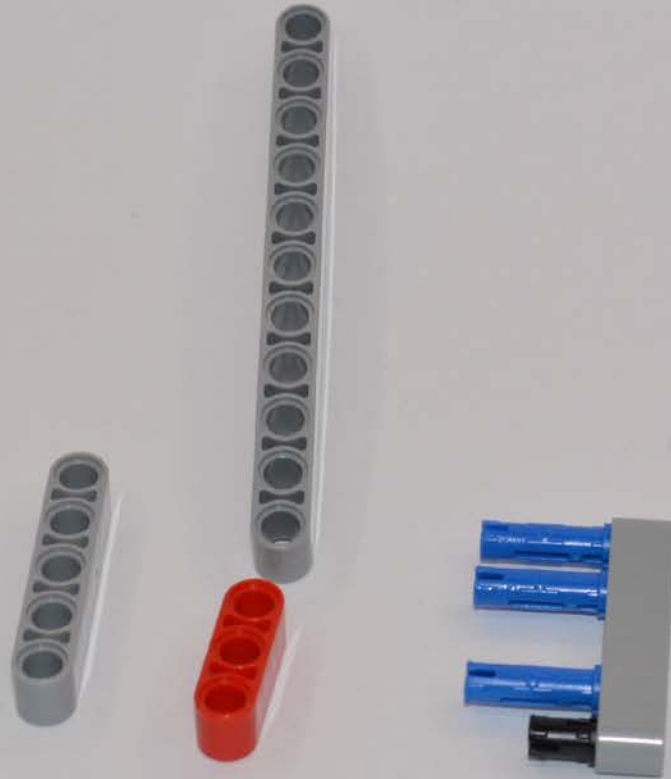


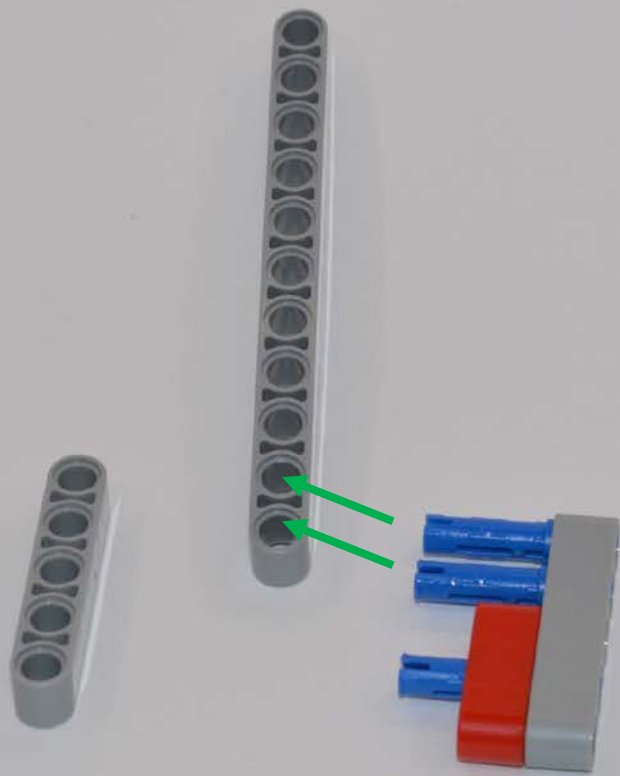


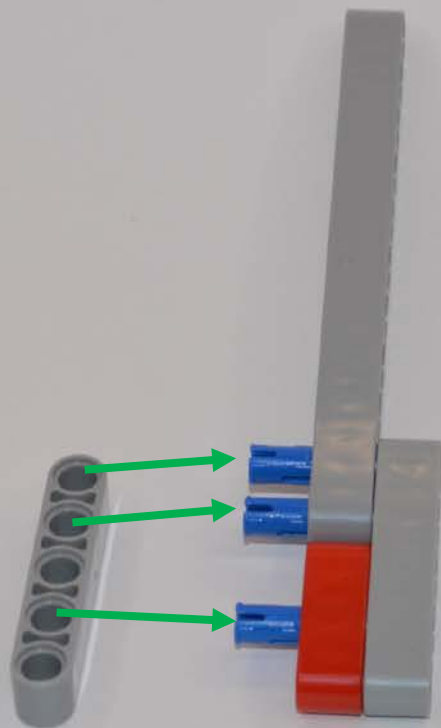




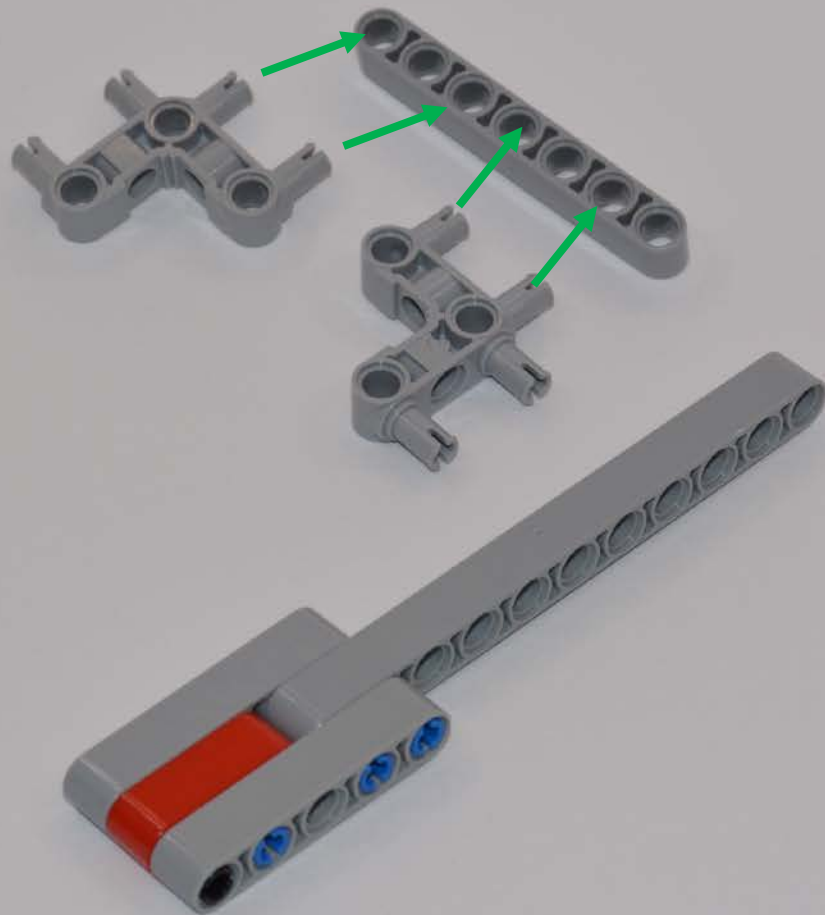


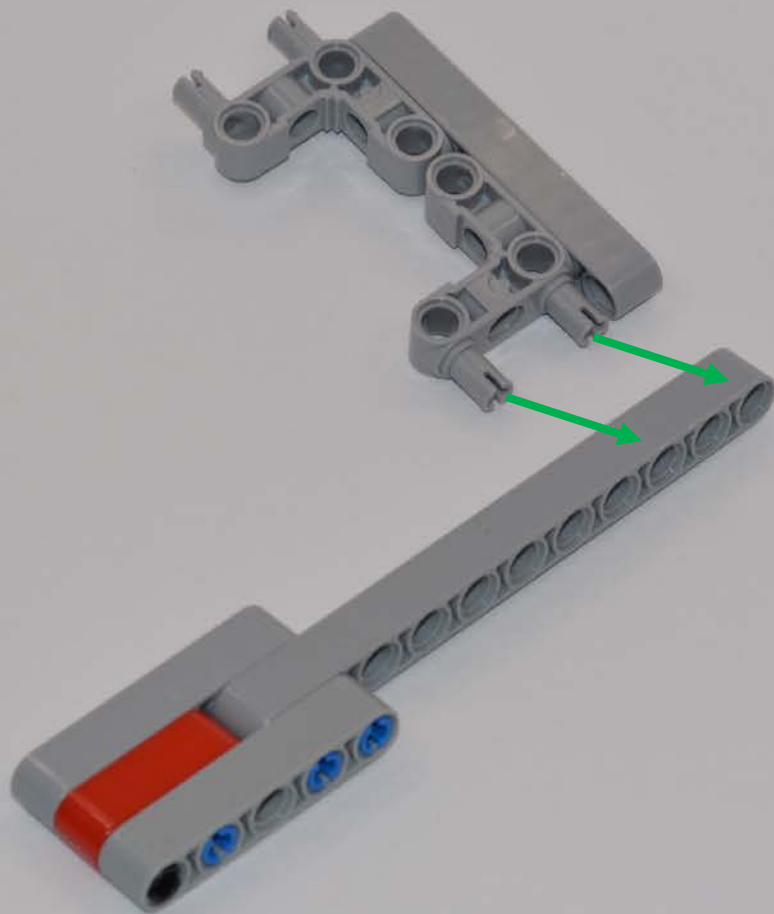


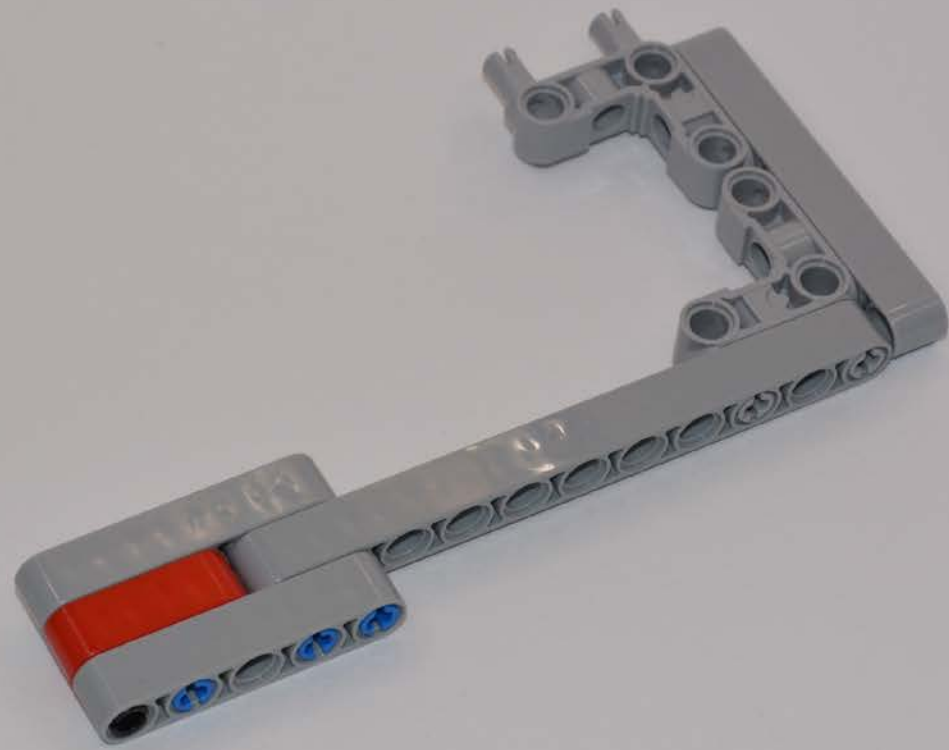


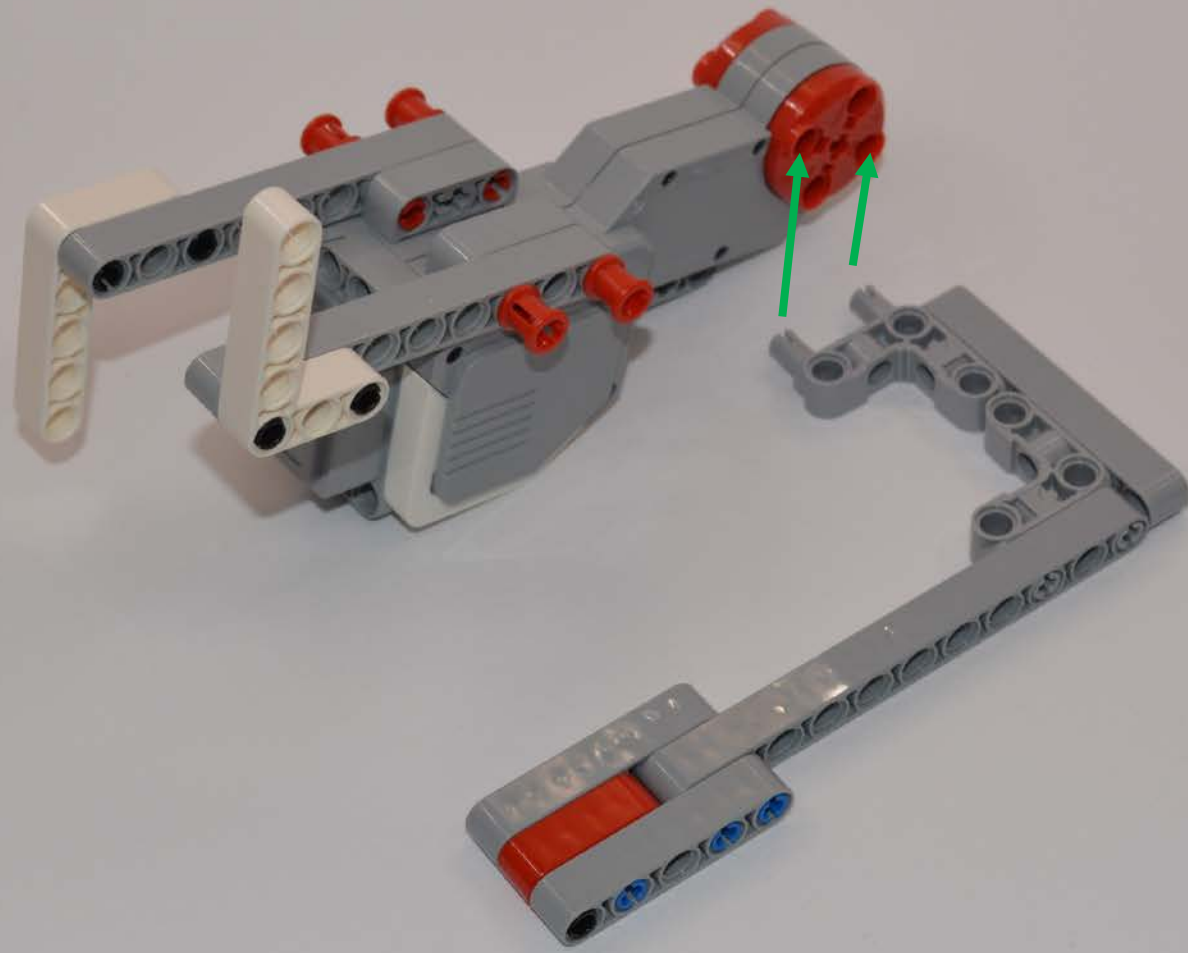


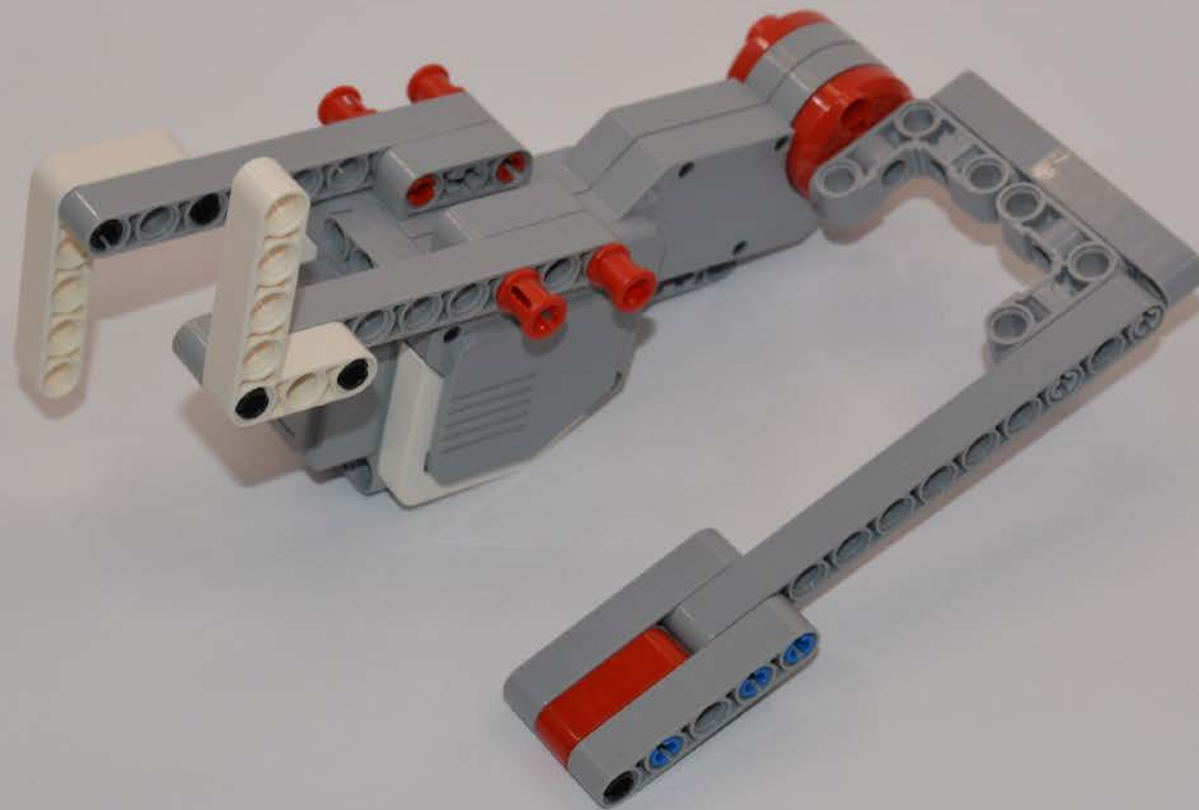


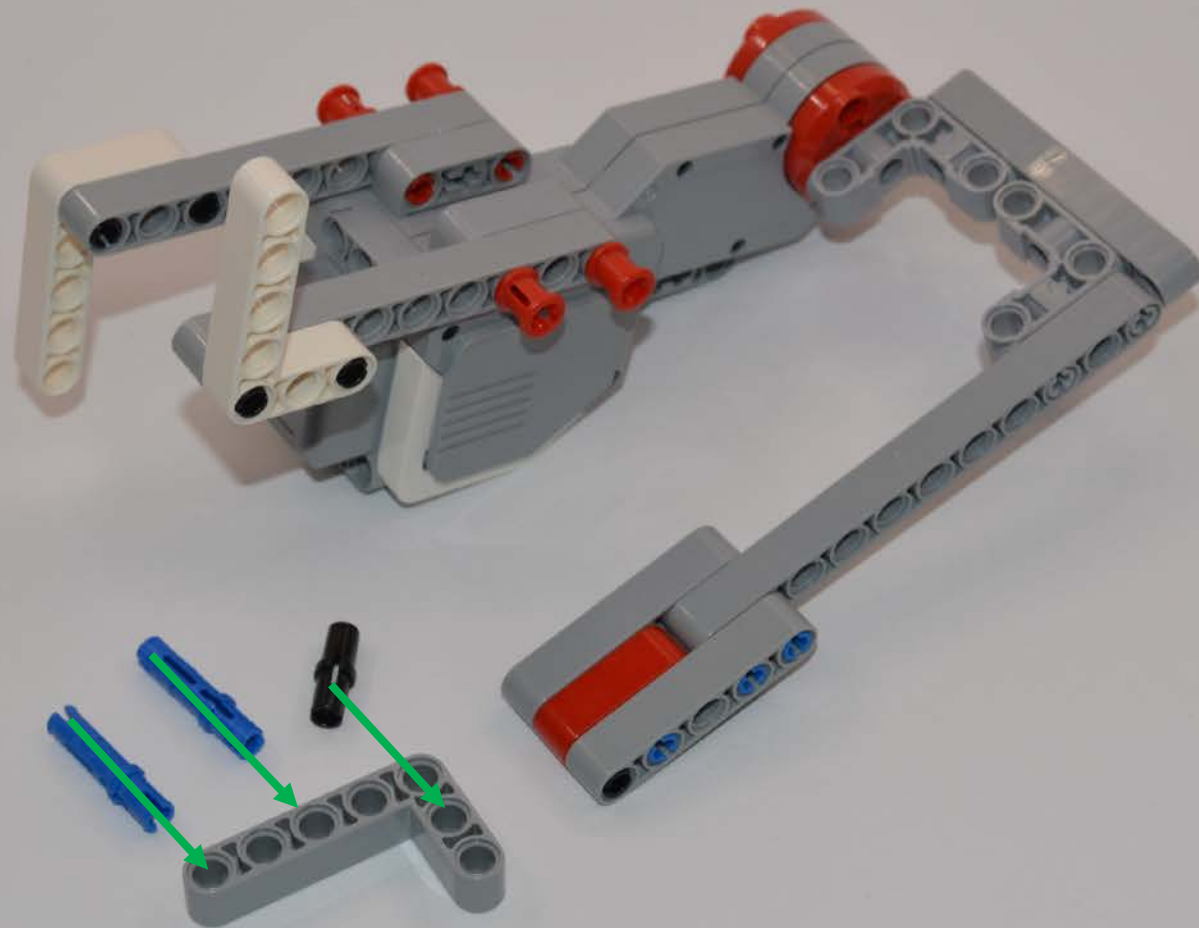


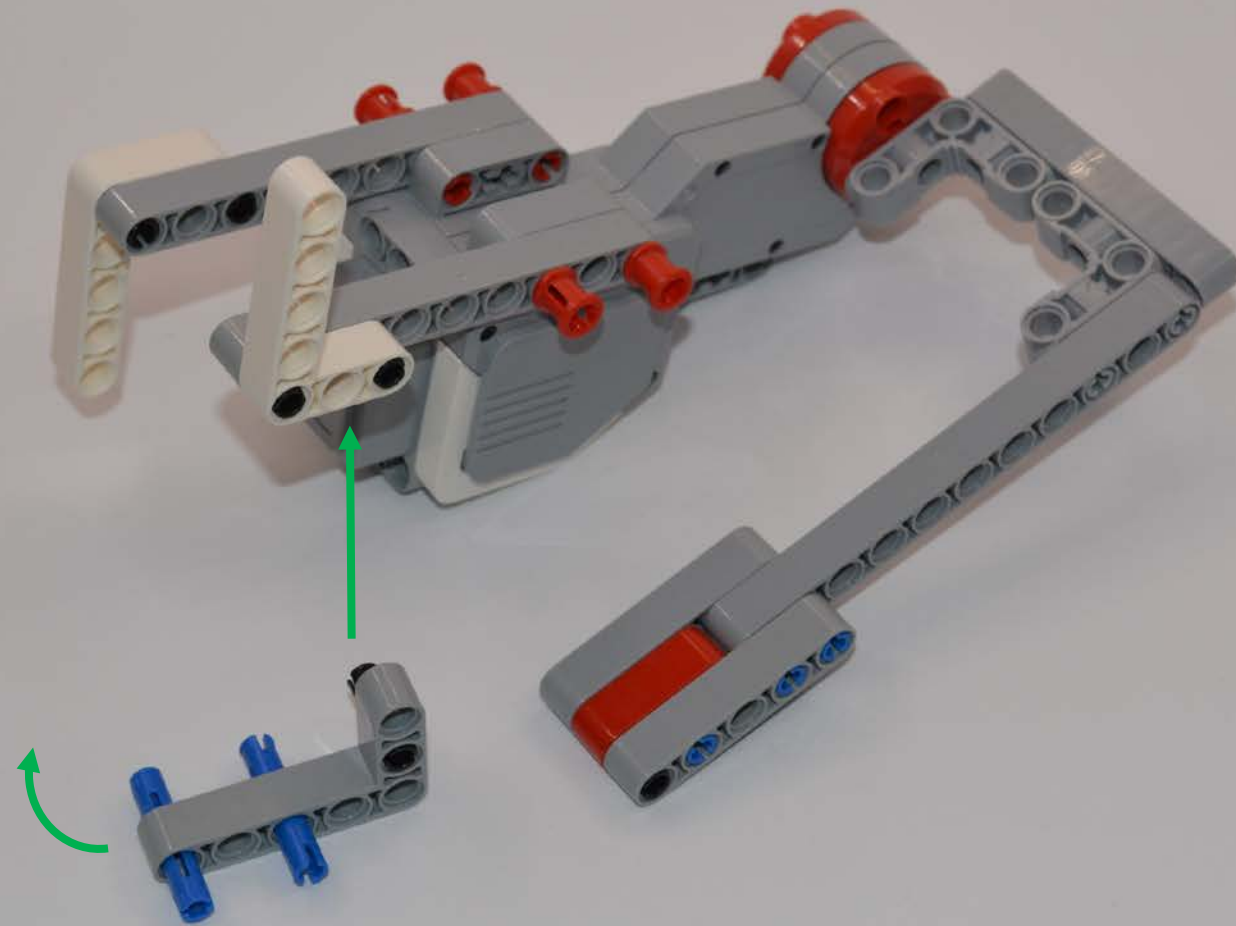


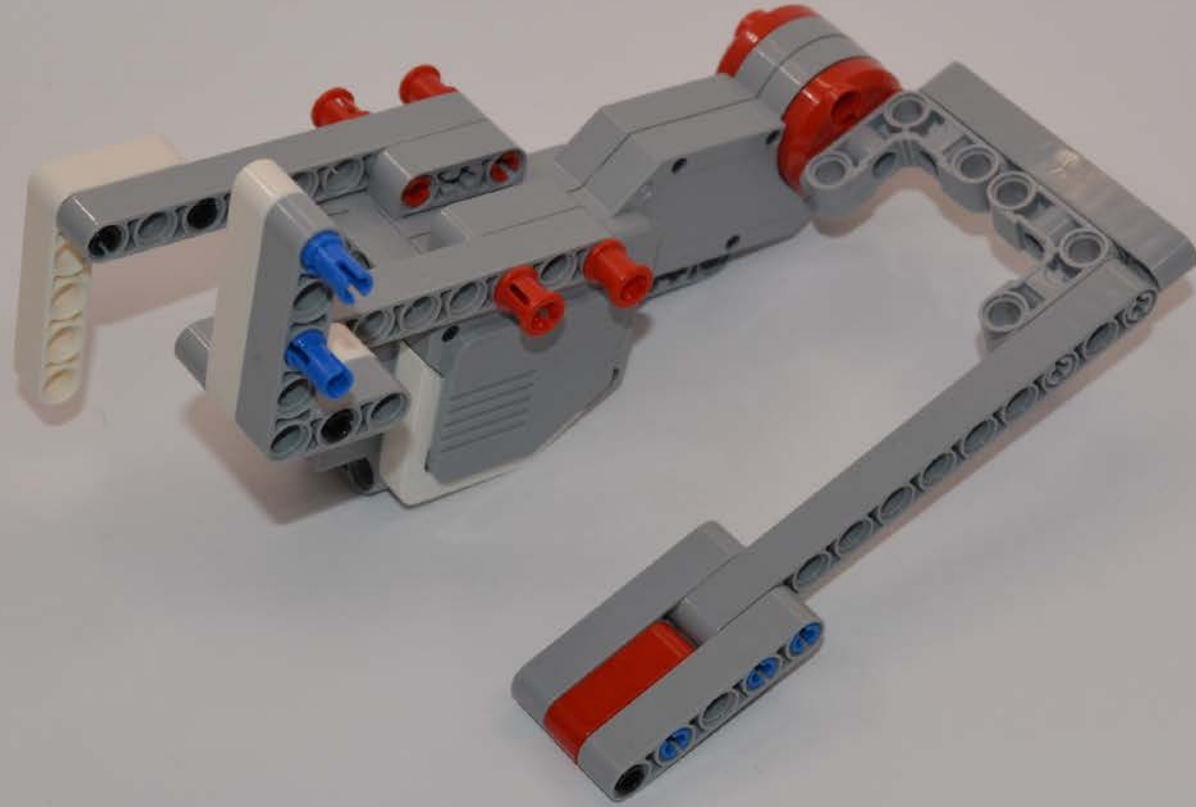


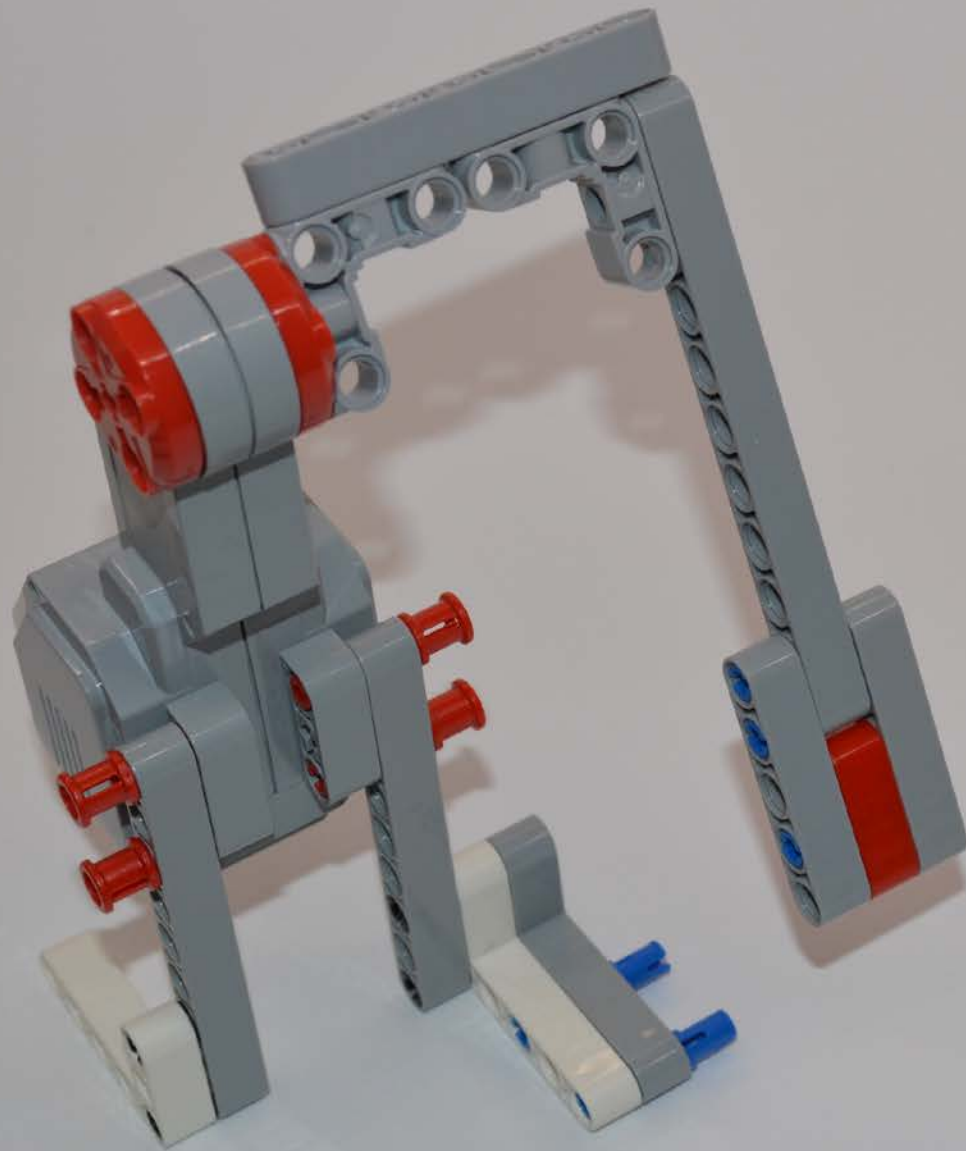






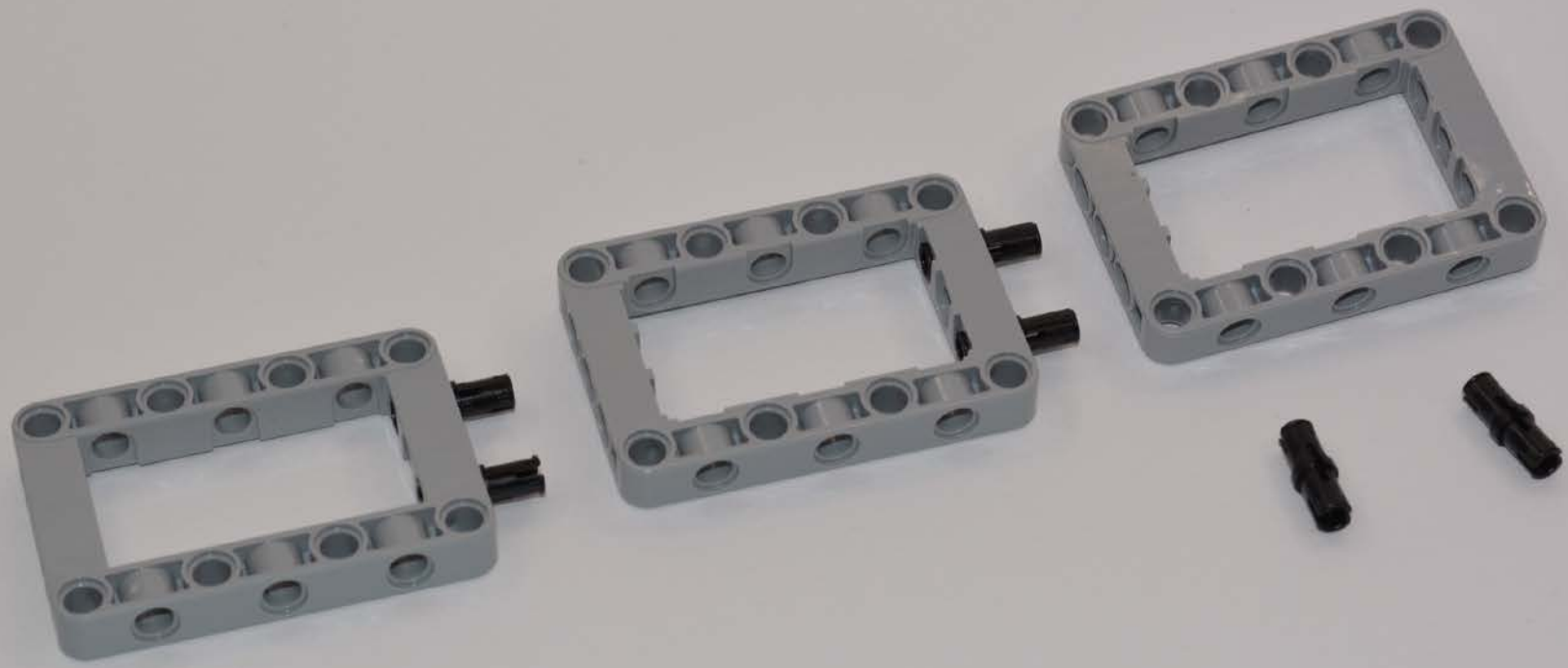


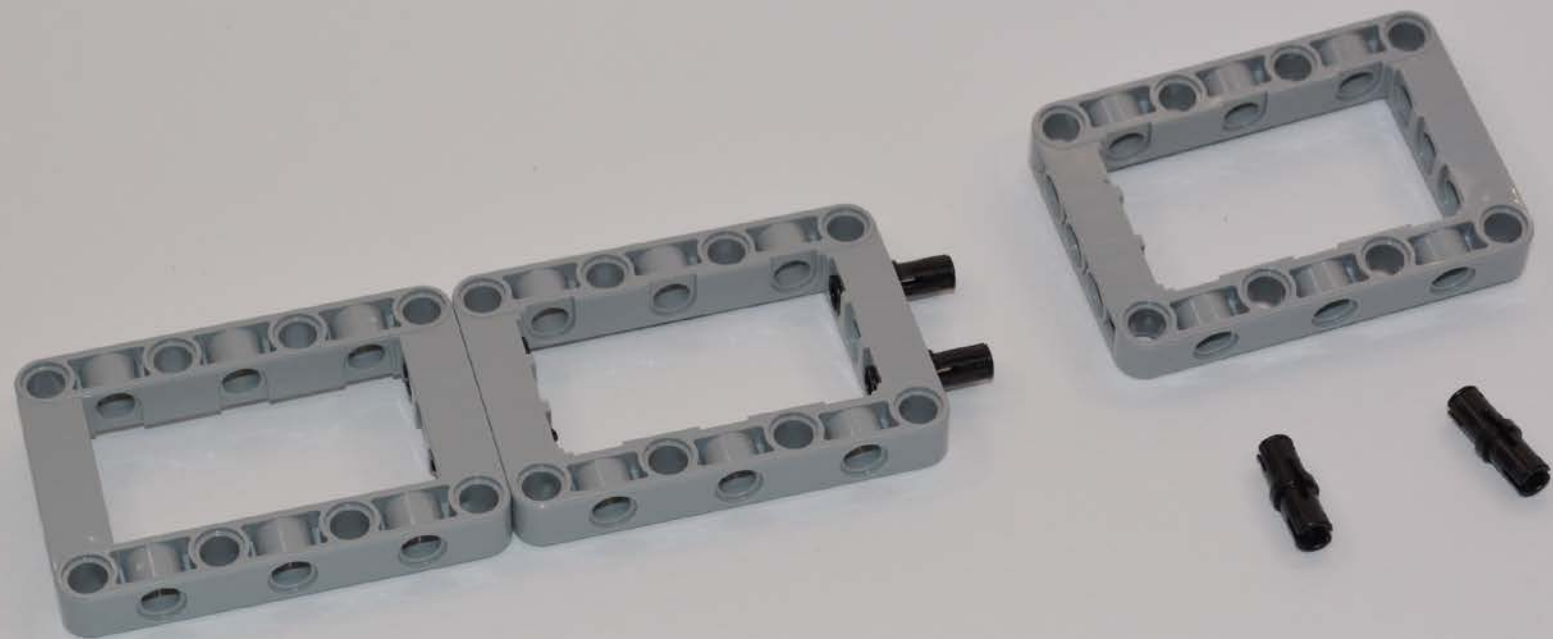






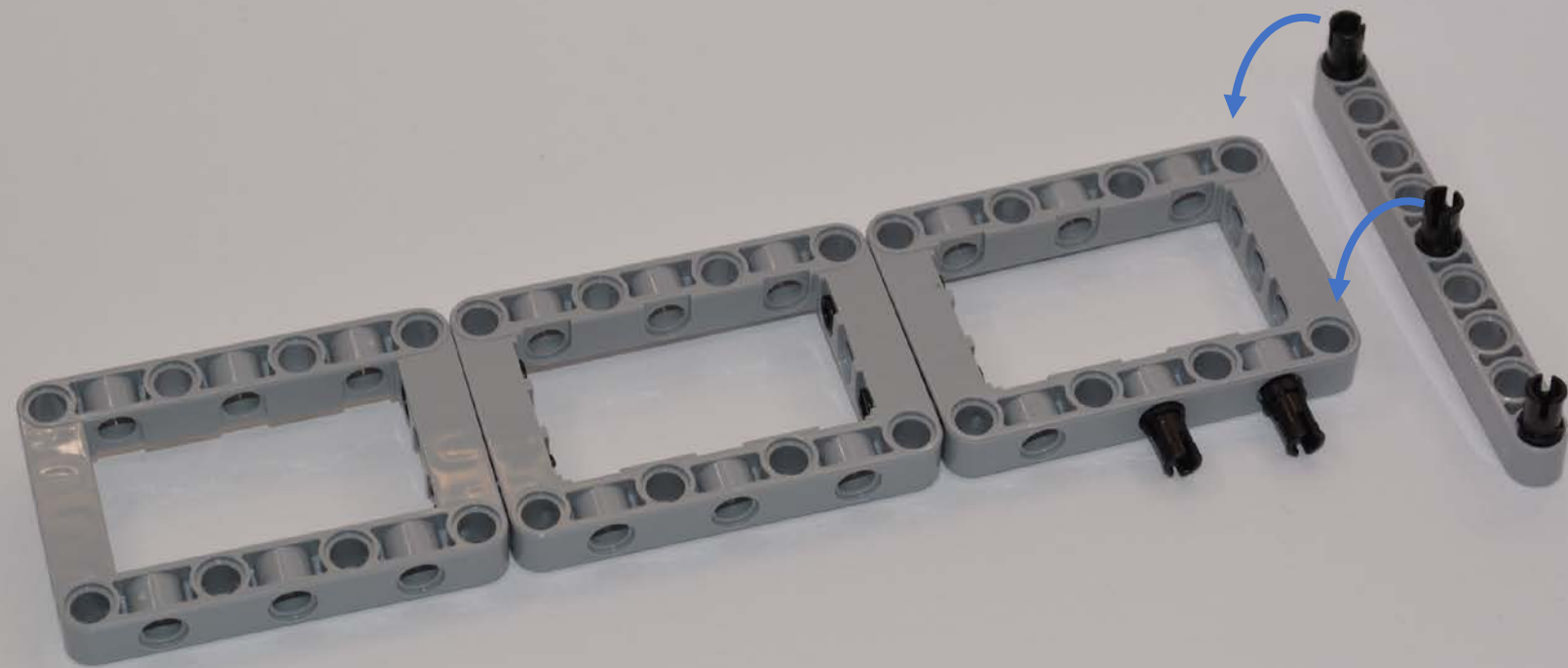


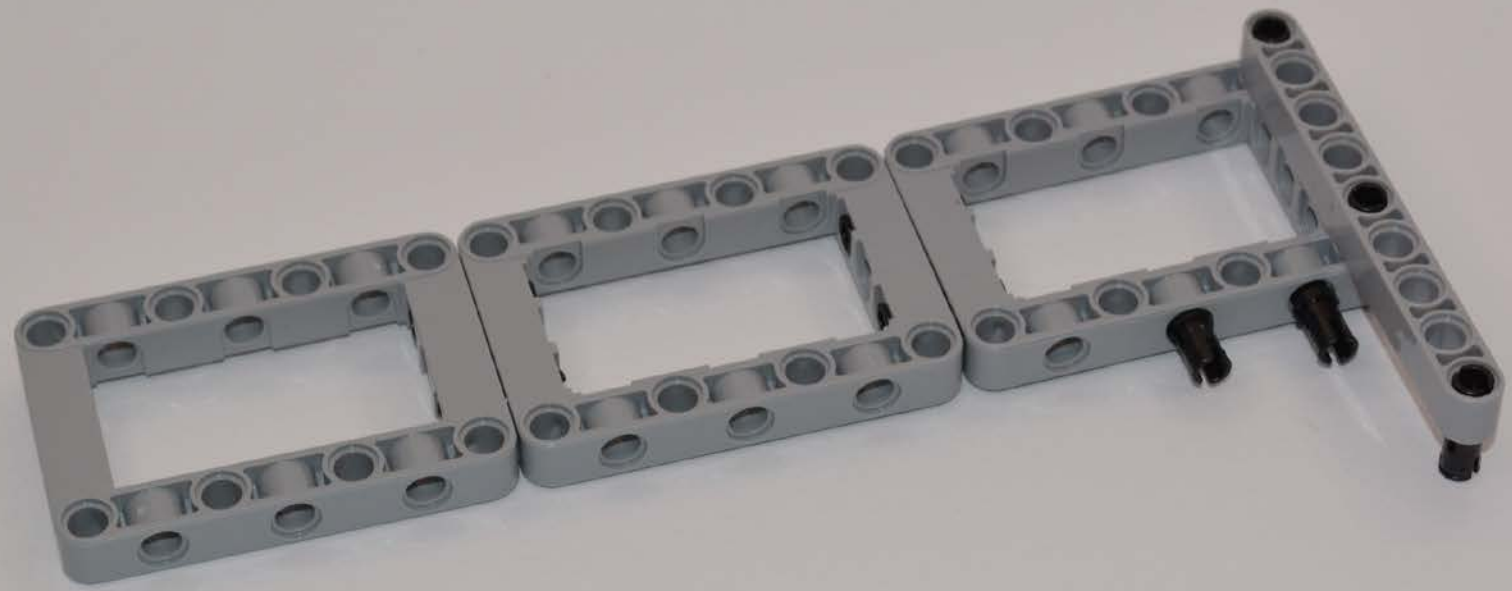


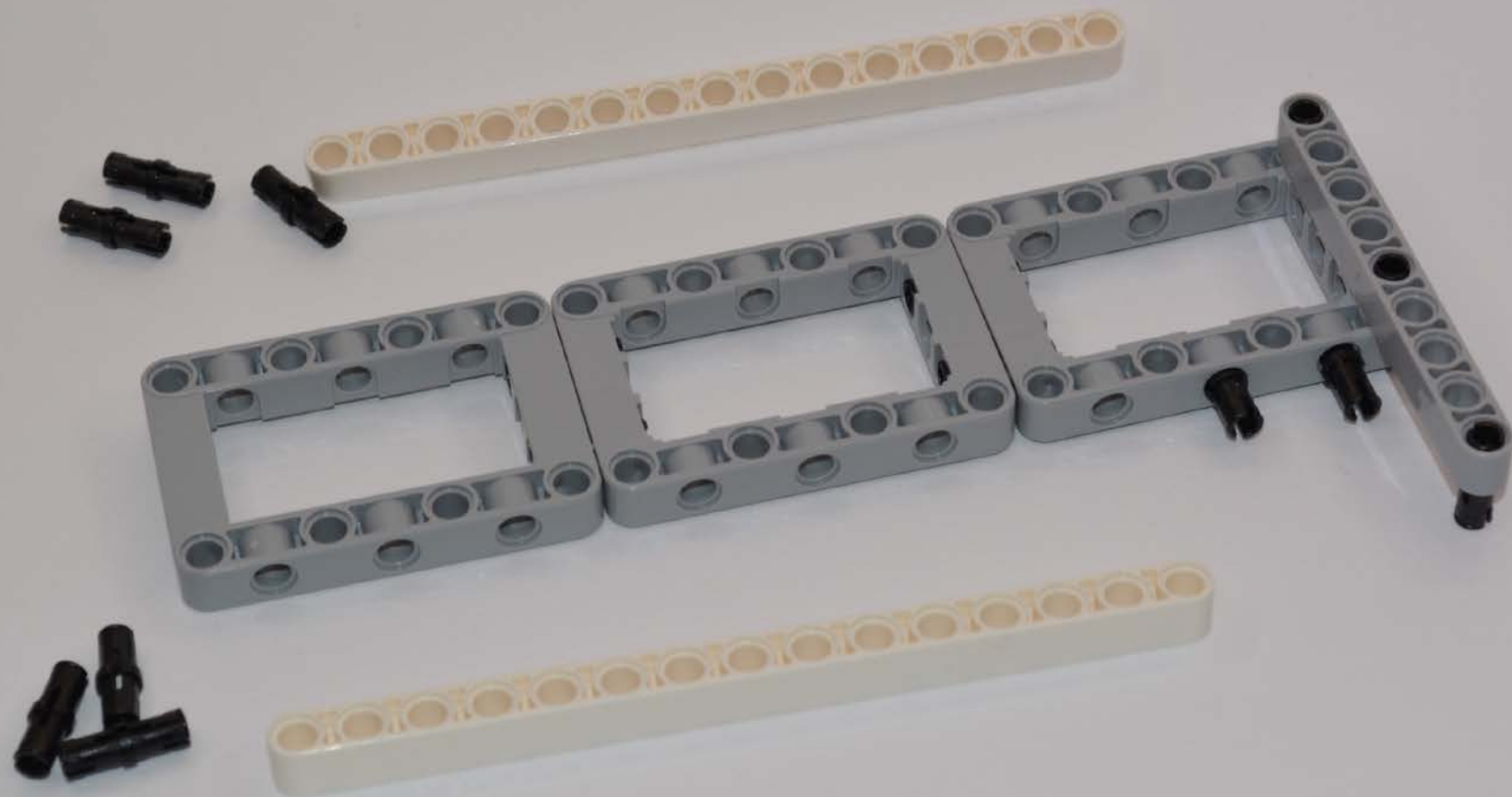


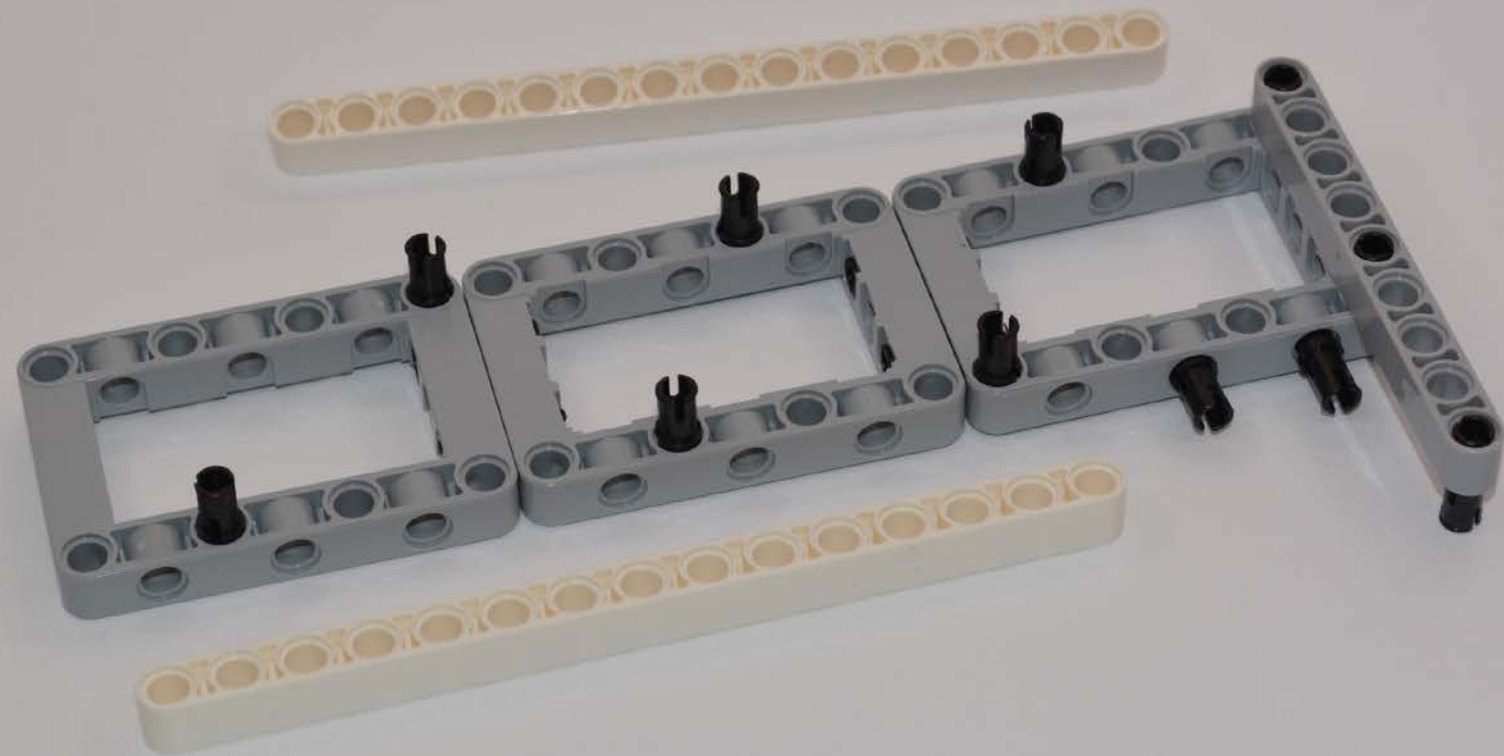


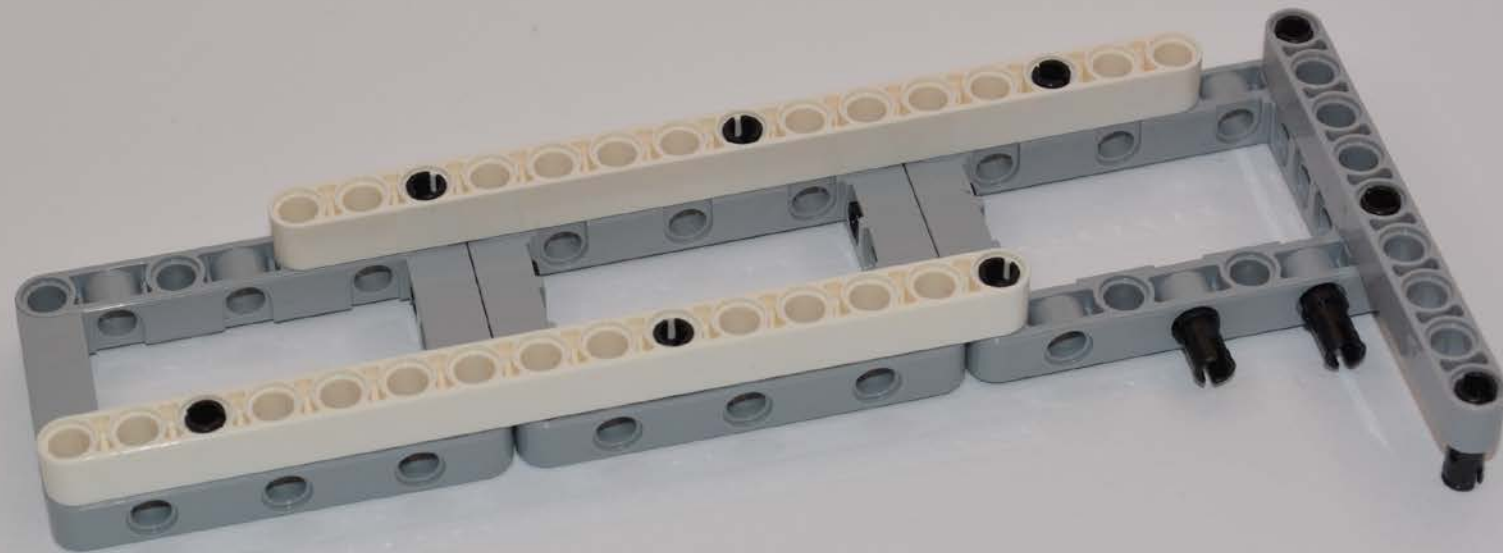


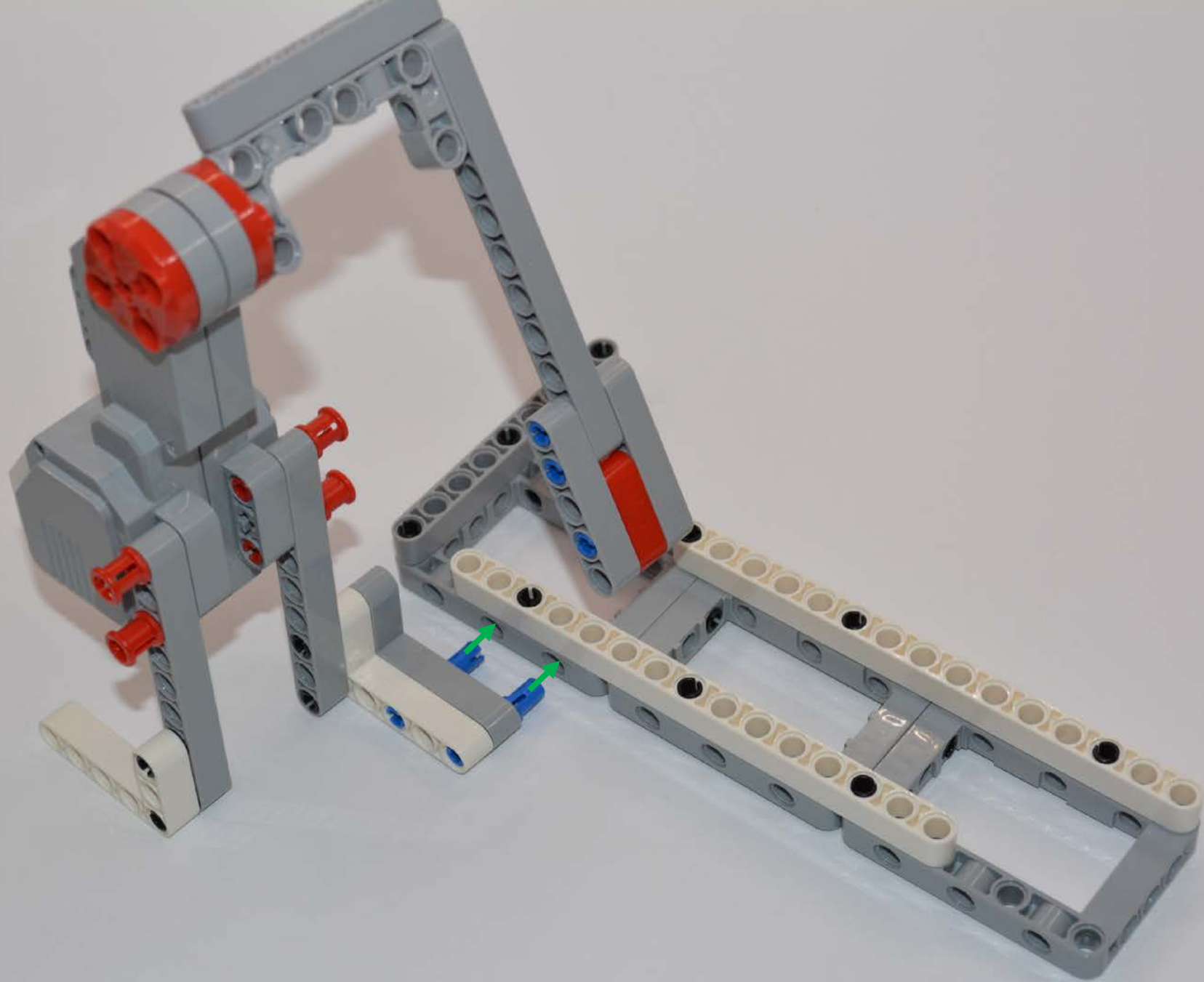


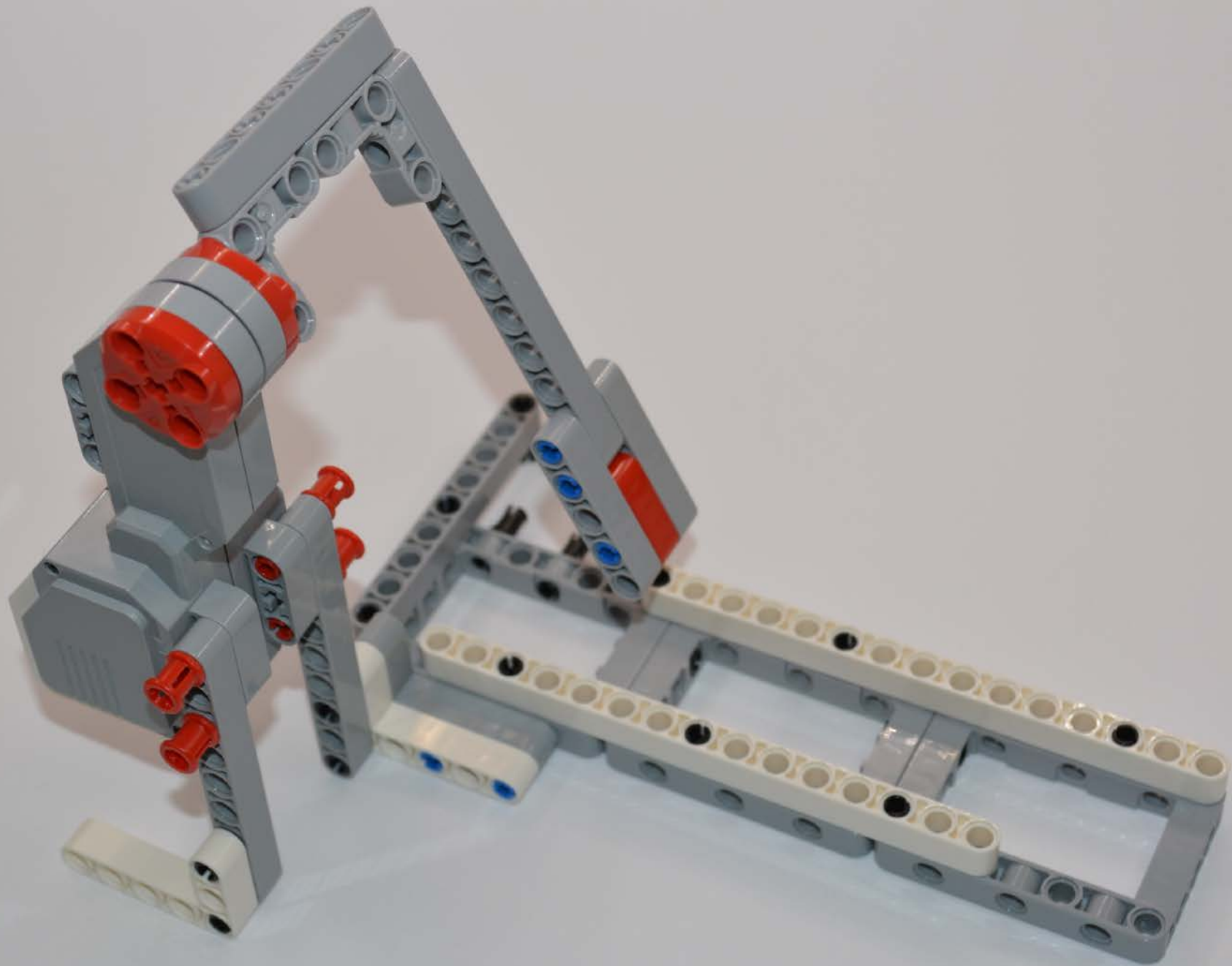






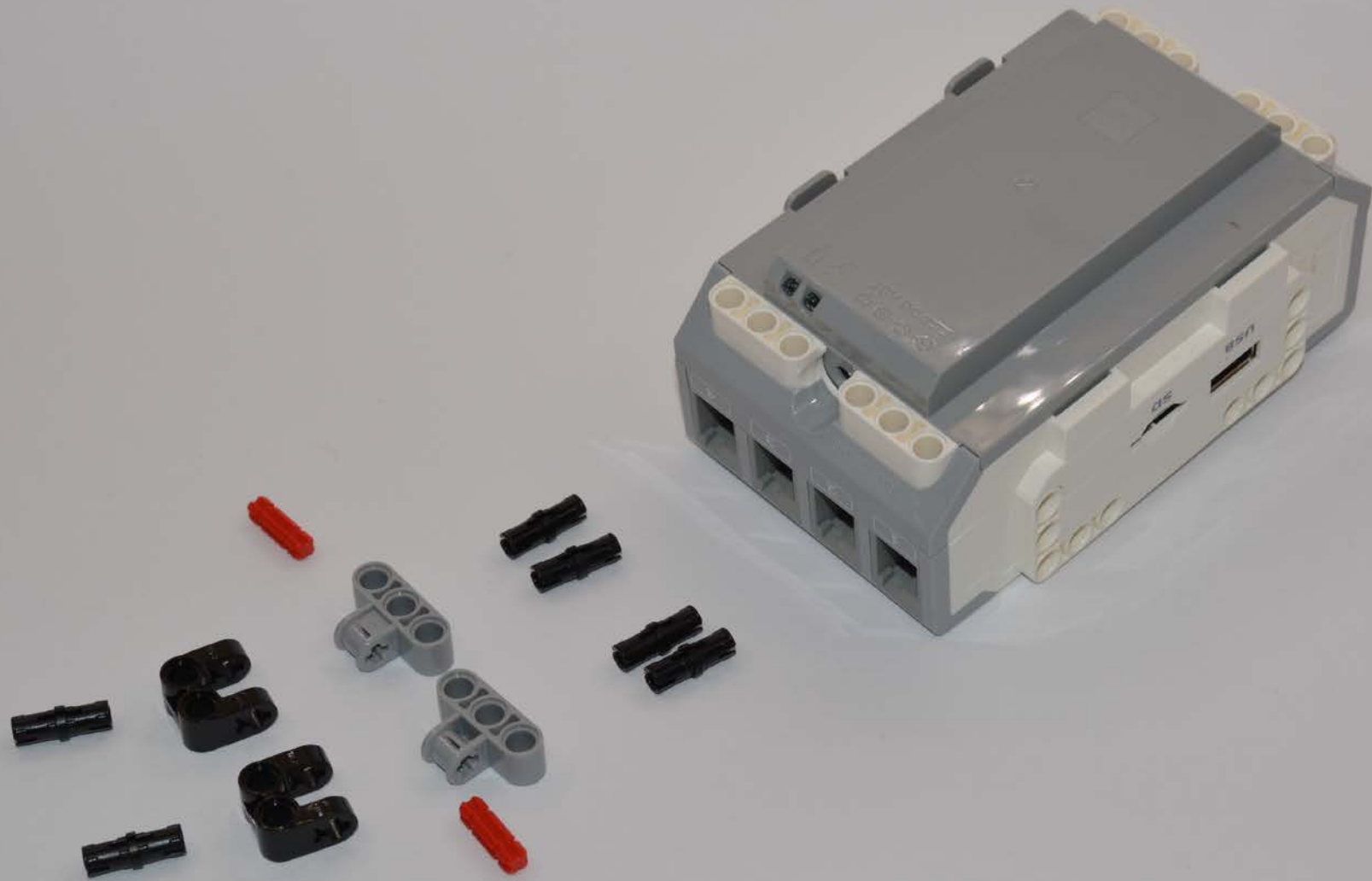


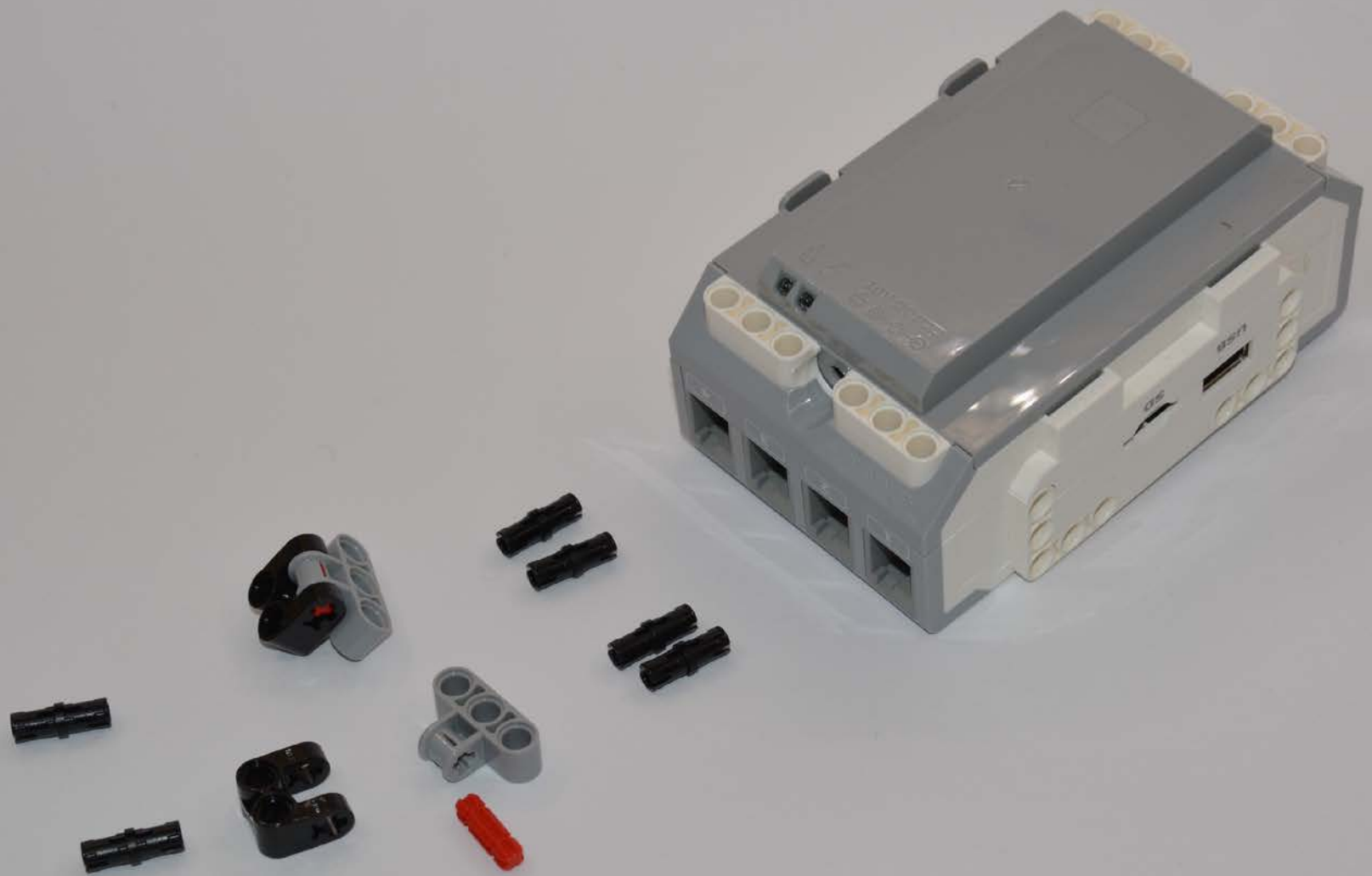




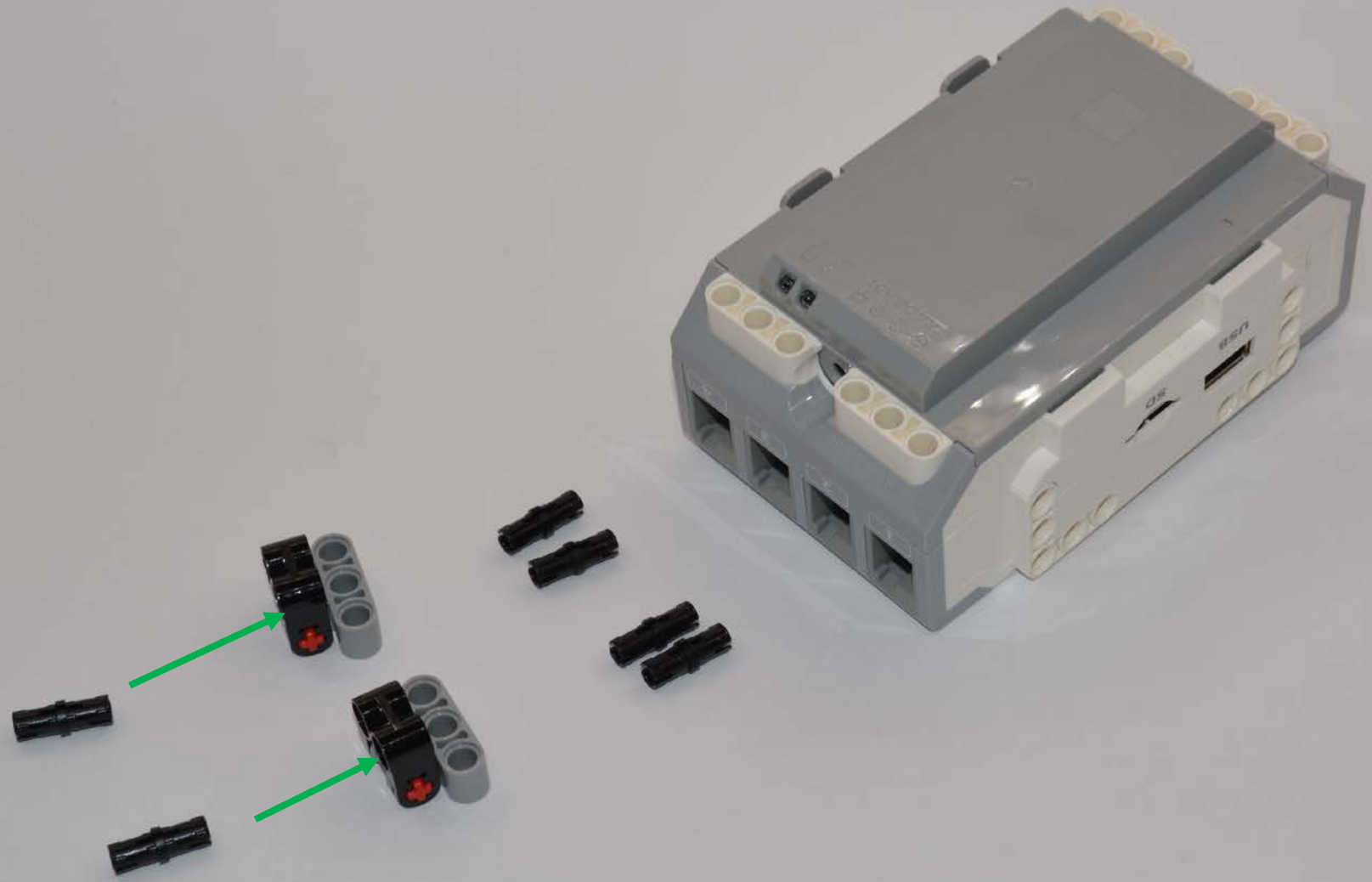














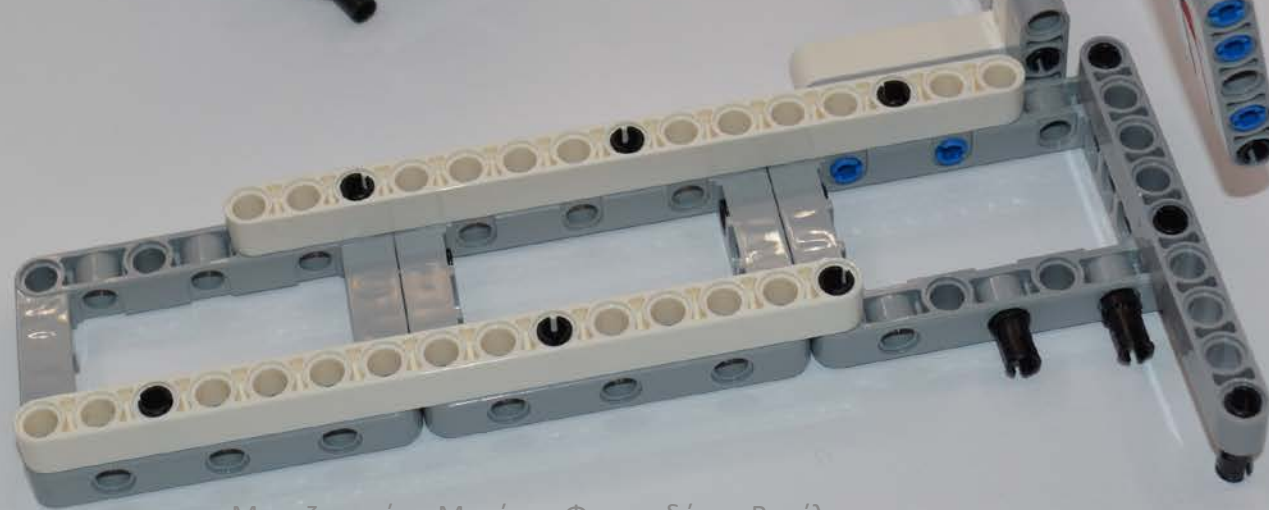








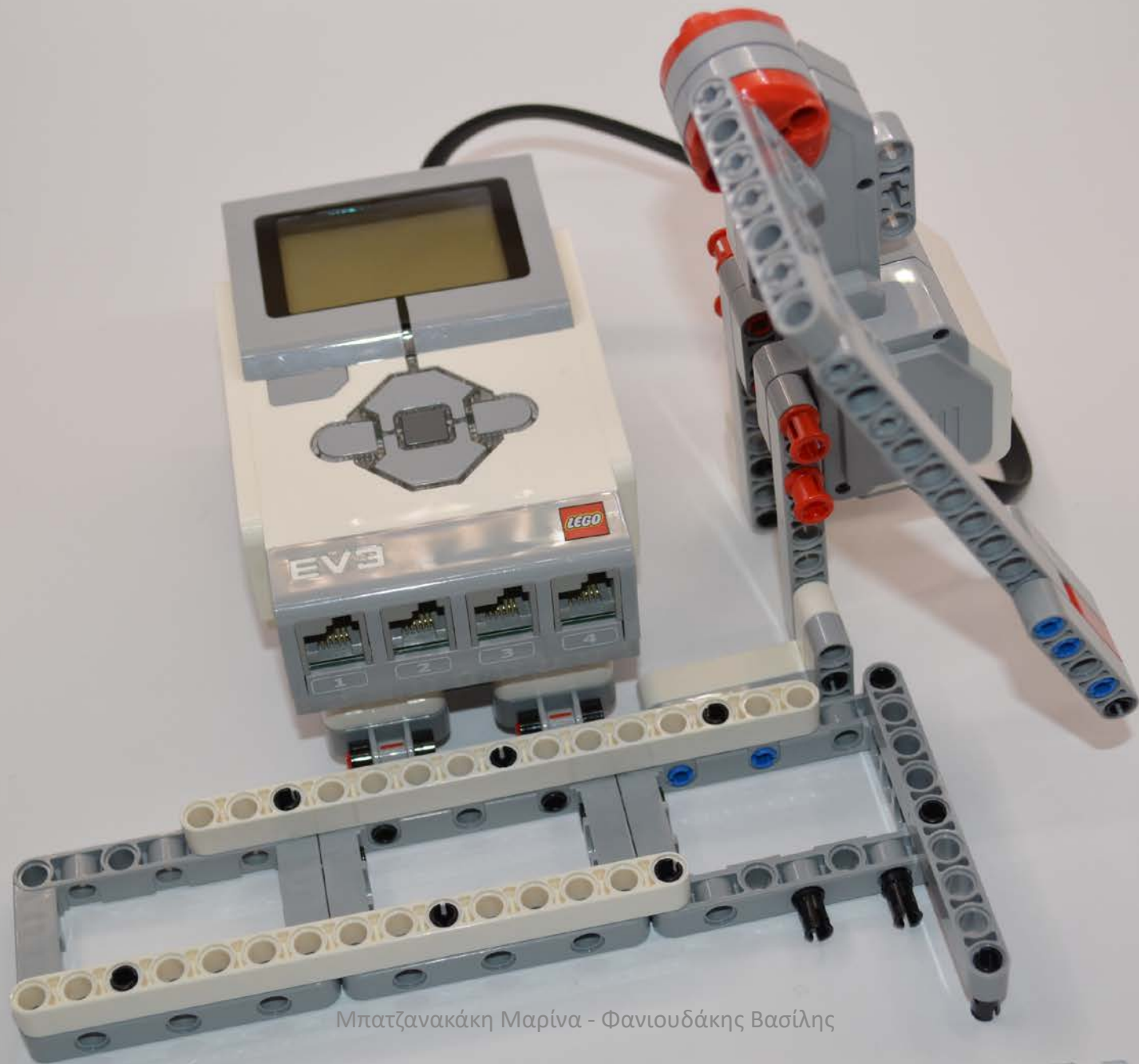














Δραστηριότητες

A. Προγραμματισμός της κατασκευής ώστε:

1. να κτυπήσει την μπάλα.
2. να κτυπήσει την μπάλα για να πάει πιο μακριά.
3. να κτυπήσει την μπάλα και να επιστρέψει στην αρχική του θέση
4. να κινηθεί το μοτέρ 60 μοίρες και να κτυπήσει την μπάλα
5. να κινηθεί το μοτέρ 60 μοίρες και να κτυπήσει την μπάλα για να πάει πιο μακριά
6. να κινηθεί το μοτέρ κατά 60 μοίρες να κτυπήσει την μπάλα και να επιστρέψει στην αρχική του θέση.
7. να χτυπάει την μπάλα για πέντε συνεχόμενες φορές και να παράγει ένα ήχο.
8. να χτυπάει την μπάλα συνεχώς και παρουσιάζει δυο ματάκια στην οθόνη του, κάνοντας ένα ήχο.
9. Να κτυπάει την μπάλα κάθε φορά που θα πατάτε το touch sensor

Δραστηριότητες

B. Συνεργαστείτε με άλλη μία ομάδα ώστε

1. Να κατασκευάσετε ένα διάδρομο σε ορθή γωνία
2. Ρυθμίστε την δύναμη του κάθε μοτέρ ώστε να φτάνει η μπάλα μέχρι το τέλος του διαδρόμου που είναι ο δεύτερος βραχίονας.
3. Προγραμματίστε ώστε ο κάθε βραχίονας να χτυπάει την μπάλα και να επιστρέφει στην αρχική του θέση κατ' επανάληψη.
4. Παρατηρήστε την συμπεριφορά της κατασκευής



Δραστηριότητες

- C. Συνεργαστείτε τέσσερις ομάδες ώστε**
1. Να κατασκευάσετε ένα τετράγωνο που σε κάθε γωνία του τετραγώνου να υπάρχει και ένας βραχίονας που να χτυπάει την μπάλα.
 2. Προγραμματίστε τα ρομπότ ώστε ο κάθε βραχίονας να κτυπάει την μπάλα και εκείνη να κινείται συνεχώς στο τετράγωνο.
 3. Τοποθετήστε και άλλες μπάλες ώστε ο κάθε βραχίονας να κτυπάει την δικιά του μπάλα.

